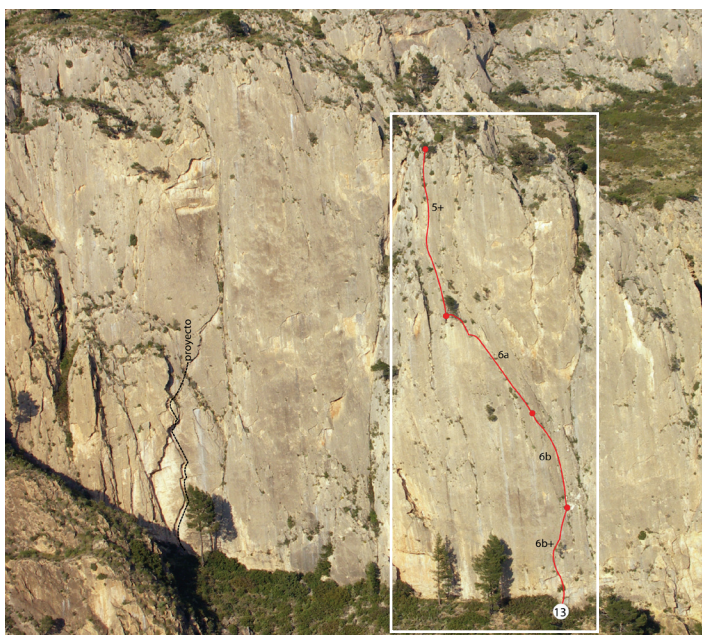




SENDEROS DE LA ROCA



CABEÇÓ D'OR RACÓ DE SEVA



13. VIENTOS DE LEVANTE

140 m, 6c

X. Sarrate y X Cullell en enero de 1988

Ruta de aventura muy interesante. Algo sucia y herbosa como consecuencia de las escasísimas repeticiones que ha tenido. La sobrecotación de su primer largo (catalogado como A2+) ha funcionado como disuasor de algunas cordadas. Durante la repetición de la ruta descubrimos un bonito itinerario con grandes posibilidades para la escalada libre. Los primeros pasos quedaron semiequipados con clavos para su disfrute en libre. El segundo largo nos ofrece una bella fisura de 6b. A pesar de contar con algunos buriles y clavos, deberemos reforzar los largos así como las reuniones.

Material: juego de fisureros, juego de friends hasta el nº 3 y juego de microfrends.

LOCALIZACIÓN Y ACCESOS

BASE

Desde Alicante tomaremos la A-7 dirección Valencia hasta la salida de Campello. Atravesaremos el municipio hasta encontrar las indicaciones hacia Busot. En la rotonda situada a la entrada del pueblo de Busot, tomar la salida que indica Cuevas de Canalobre y continuar en esa dirección. Unos 100 metros antes de llegar a las cuevas, tomaremos una pista que surge a la izquierda, con indicaciones de PR. Si nos dirigimos a la Muralla Roja, al Racó de Seva o a la Pared de las Antenas, y disponemos de vehículo todoterreno, podremos continuar hasta que reaparece el asfalto y la pista describe un giro a la derecha. En ese punto deberemos coger el camino privado que sale a nuestra izquierda y tomar todas las desviaciones hacia la derecha hasta llegar a una zona de grava donde podemos dejar el coche.

POSICIÓN: 38° 31' 47" N - 0° 24' 21" O

APROXIMACIÓN

Para acceder al sector de Racó de Seva deberemos tomar el camino ascendente que sube hacia la cumbre del Cabeçó (PR.-C.V. 2) y que pasa por debajo de las características paredes con forma de "frontón".

DESCENSO

Para descender deberemos alcanzar el árbol donde finaliza la ruta Diedre del Pi. Mediante dos rapeles de 55 y 50 metros, instalados en árboles, alcanzaremos la base de la pared. Una segunda opción es rapelar utilizando las reuniones de la ruta Yedai, reseñada en esta guía con la letra P.

